



**Zespół Szkół nr 2**  
**im. Księcia Pawła Karola Sanguszki**  
ul. Chopina 6  
21-100 Lubartów

tel. (81) 8550110

fax. (81) 8552770

[www.zs2.lubartow.pl](http://www.zs2.lubartow.pl)

e-mail: sekretariat@zs2.lubartow.pl

## **Regulamin Konkursu Informatycznego „CHOPIN IT JUNIOR”**

1. Ogólnodostępny konkurs "CHOPIN IT JUNIOR" przeznaczony jest dla uczniów klas ósmych szkół podstawowych z terenu powiatu lubartowskiego.
2. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Nr 2 im. Księcia Pawła Karola Sanguszki w Lubartowie przy ul. Chopina 6, 21-100 Lubartów, tel. 81 855 01 10.
3. Celem konkursu jest:
  - rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych uczniów,
  - wdrażanie uczniów do samokształcenia,
  - pobudzanie twórczego myślenia i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu,
  - wyłonienie i promowanie uczniów o najwyższym poziomie wiedzy i umiejętności informatycznych w społeczności lokalnej,
  - integrowanie środowisk edukacyjnych powiatu lubartowskiego.
4. Konkurs odbędzie się **10 kwietnia 2025** roku (czwartek) o godzinie **9:00** w Zespole Szkół nr 2 w Lubartowie.
5. Uczestnictwo w konkursie jest dobrowolne.
6. Uczniowie chętni do wzięcia udziału w konkursie wysyłają uzupełniony formularz zgłoszeniowy oraz stosowne oświadczenia (Załącznik nr 1) do dnia **31 marca 2025** roku (poniedziałek) drogą elektroniczną na adres e-mail: chopinitjunior@gmail.com. Zgłoszenie do konkursu powinno zawierać następujące informacje: nazwa szkoły, adres szkoły, imię i nazwisko nauczyciela zgłaszającego uczniów na konkurs, imiona i nazwiska uczniów przystępujących do konkursu. Zgłoszenia uczniów przesyła nauczyciel uczący informatyki, który będzie pełnił rolę opiekuna uczniów podczas wydarzenia.
7. Konkurs jest dwuetapowy. W pierwszej części konkursu uczniowie rozwiązują test (zadania zamknięte) przez 30 minut. Następnie komisja konkursowa po sprawdzeniu prac wyłania 10 uczniów z najwyższą ilością punktów, którzy przystąpią do etapu drugiego – zadań praktycznych. Na tym etapie konkursu brany jest pod uwagę również czas wykonania ćwiczeń – maksymalnie 30 minut.
8. Zwycięzców komisja wyłania na podstawie zsumowanych punktów z obu etapów konkursu.
9. Tematyka testu oraz zadań praktycznych obejmuje treści podstawy programowej z informatyki (wiedza ogólna z informatyki, obsługi komputera, programowania, grafiki oraz oprogramowania biurowego) dla klas 7-8 szkół podstawowych.
10. Prace zawodników ocenia zespół komisji konkursowej w składzie:
  - mgr inż. Sylwia Gaweł – przewodniczący,
  - mgr inż. Elżbieta Puszkarska – członek,
  - mgr inż. Anna Heck – członek,
  - mgr inż. Mateusz Adamczyk – członek.
11. Uroczyste zakończenie konkursu, na którym zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone dyplomy i nagrody, odbędzie się w dniu przeprowadzenia konkursu w siedzibie organizatora konkursu. Dodatkowo wyniki zostaną umieszczone na stronie internetowej szkoły oraz na fanpage konkursu.
12. Prace konkursowe będą przechowywane do dwóch tygodni po uroczystym zakończeniu konkursu.
13. Uczestników oraz organizatorów konkursu obowiązuje przestrzeganie zapisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.1994 Nr 24 poz. 83 z późn. zmianami).
14. Organizator informuje, iż będzie wykonywał dokumentację fotograficzną i multimedialną imprezy. Dokumentacja będzie wykorzystywana bez ograniczeń czasowych i terytorialnych w kontekście dokumentalnym, informacyjnym oraz promocyjnym konkursu.



**Zespół Szkół nr 2**  
**im. Księcia Pawła Karola Sanguszki**  
ul. Chopina 6  
21-100 Lubartów

tel. (81) 8550110

fax. (81) 8552770

[www.zs2.lubartow.pl](http://www.zs2.lubartow.pl)

e-mail: sekretariat@zs2.lubartow.pl

- 
15. Każdy niepełnoletni uczeń powinien dostarczyć pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody przez rodzica/opiekuna prawnego na publikację danych osobowych oraz wizerunku swojego dziecka w mediach lokalnych oraz na stronach internetowych do celów promocyjnych oraz reklamowych (Załącznik nr 1).
  16. Zgłoszenie do konkursu jest traktowane jako akceptacja niniejszego regulaminu.